

# Beschreibung Azzoro-Ergebniserfassung:

## 1. Anmeldung

über : **LOGIN** auf [www.squash-liga.com](http://www.squash-liga.com)



- Home
- Verband ▶
- Liga ▶
- Verein ▶
- Kalender
- Verlegung
- Transfers
- DSQV-Schiri-Pool
- Archiv ▶
- Kontakt
- Login

### Spiele der Wo

Samstag, am 25.09.2010

13:00 Uhr	2. Bund
13:00 Uhr	2. Bund
13:00 Uhr	2. Bund
13:00 Uhr	2. Bund

Alle Spiele der Woche

### Kalender

Mo	
	31

## 2. Anmeldemaske.

Gebt dann eure Benutzernamen und das Passwort ein



Azzoro - Ligaverwaltungssystem für den Spielbetrieb

Benutzername:


Passwort:

[Passwort vergessen?](#)

Login

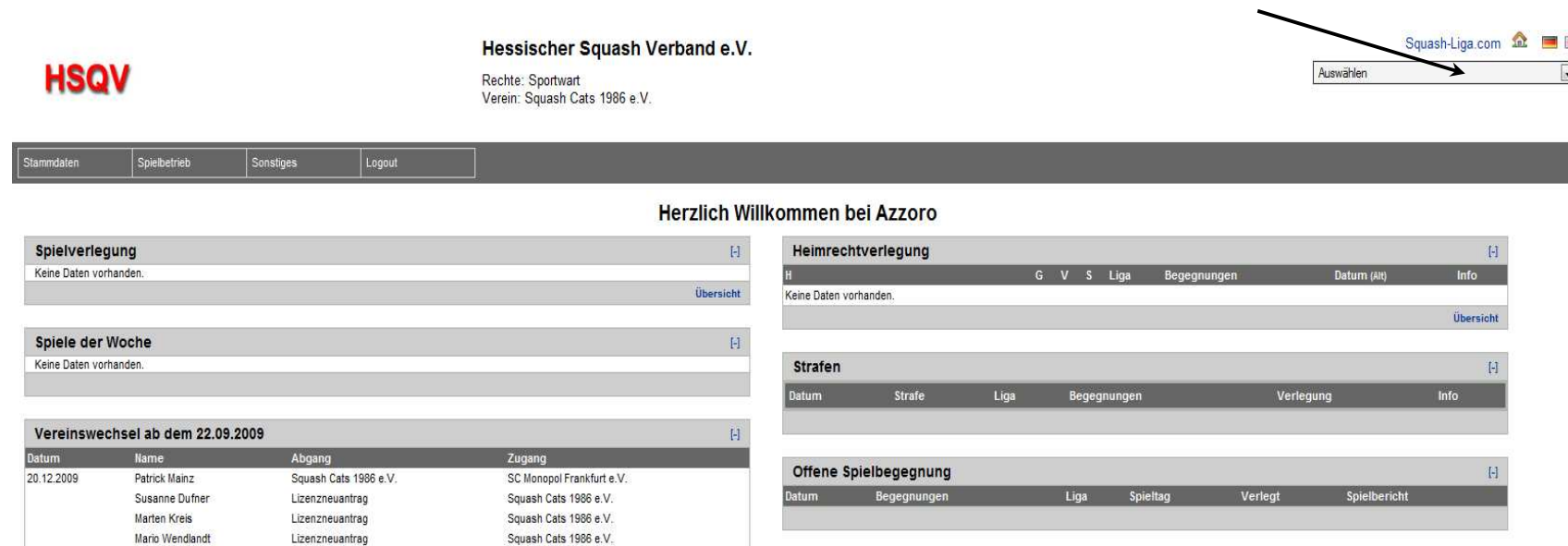
### 3. Startseite/Dashboard

Nach der Anmeldung seht ihr diese Maske. Hier handelt es sich um das sogenannte Vereinsdashboard.




Hier werden alle für den eingelogten Verein relevanten Infos angezeigt. Bei den meisten von euch dürften die Rubriken leer sein. Interessieren muss euch eigentlich nur das Feld „offene Spielbegegnungen“. Hier werden 1 Stunde vor dem geplanten Spielbeginn alle anstehenden Spiele eures Vereins angezeigt. Von hier aus kommt man auch direkt über den Button  in die Ergebniserfassung. Ein Spiel wird genau so lang unter offene Spielbegegnungen angezeigt, bis das letzte Satzergebnis erfasst wurde.

Da bei den Ligen mit Doppelspieltagen der Gastgeber für die Ergebnisübermittlung bzw. Erfassung aller beteiligten Mannschaften verantwortlich ist, hat dieser Verein bzw. Vereinsvertreter Rechte zur Ergebniserfassung für alle Vereine der Liga bekommen.

Am Spieltag kann er ohne sich ab- und anzumelden über dieses Feld  zwischen den Vereinen hin und her springen und dort die Ergebnisse an diesem Spieltag erfassen. Dieses **Feld** findet ihr rechts oben im Dashboard.



**HSQV** Hessischer Squash Verband e.V.  
Rechte: Sportwart  
Verein: Squash Cats 1986 e.V.

Squash-Liga.com   

Auswählen

Stammdaten Spielbetrieb Sonstiges Logout

Herzlich Willkommen bei Azzoro

**Spielverlegung** [-]  
Keine Daten vorhanden. [Übersicht](#)

**Spiele der Woche** [-]  
Keine Daten vorhanden.

**Vereinswechsel ab dem 22.09.2009** [-]

Datum	Name	Abgang	Zugang
20.12.2009	Patrick Mainz	Squash Cats 1986 e.V.	SC Monopol Frankfurt e.V.
	Susanne Dufner	Lizenzneuantrag	Squash Cats 1986 e.V.
	Marten Kreis	Lizenzneuantrag	Squash Cats 1986 e.V.
	Mario Wendlandt	Lizenzneuantrag	Squash Cats 1986 e.V.

**Heimrechtverlegung** [-]  
Keine Daten vorhanden. [Übersicht](#)

#	G	V	S	Liga	Begegnungen	Datum (Alt)	Info
---	---	---	---	------	-------------	-------------	------

**Strafen** [-]

Datum	Strafe	Liga	Begegnungen	Verlegung	Info
-------	--------	------	-------------	-----------	------

**Offene Spielbegegnung** [-]

Datum	Begegnungen	Liga	Spieltag	Verlegt	Spielbericht
-------	-------------	------	----------	---------	--------------

**!!!! Ein Missbrauch der Rechte ist praktisch nicht möglich, da die Ligaleitung jede kleine Änderung und den dazu gehörigen User im Protokoll sehen kann. !!!!**

Alternativ könnt ihr das Ergebnis auch über den Menüpunkt **Spielbetrieb/Spielbericht** erfassen. Dort müsst ihr aber zuerst die Liga und dann den betroffenen Spieltag auswählen. Über das Dashboard geht es also schneller.

**HSQV** Hessischer Squash Verband e.V.  
Rechte: Sportwart  
Verein: Squash Cats 1986 e.V.

Stammdaten **Spielbetrieb** Sonstiges Logout

Spielbericht  
+ Verlegung

**Mannschaftsaufstellung**

Liga:

Spieltag:

Alle innerhalb der nächsten 7 Tage anstehenden Spiele eures Vereins werden auch im Feld **„Spiele der Woche“** angezeigt, egal ob das Spiel fertig erfasst ist oder nicht.

**HSQV** Hessischer Squash Verband e.V.  
Rechte: Sportwart  
Verein: Squash Cats 1986 e.V.

Stammdaten Spielbetrieb Sonstiges Logout

**Herzlich Willkommen bei Azzoro**

**Spielverlegung** [-]  
Keine Daten vorhanden.  
[Übersicht](#)


**Spiele der Woche** [-] ←

Keine Daten vorhanden.

**Vereinswechsel ab dem 22.09.2009** [-]


**Heimrechtverlegung**  
H  
Keine Daten vorhanden.

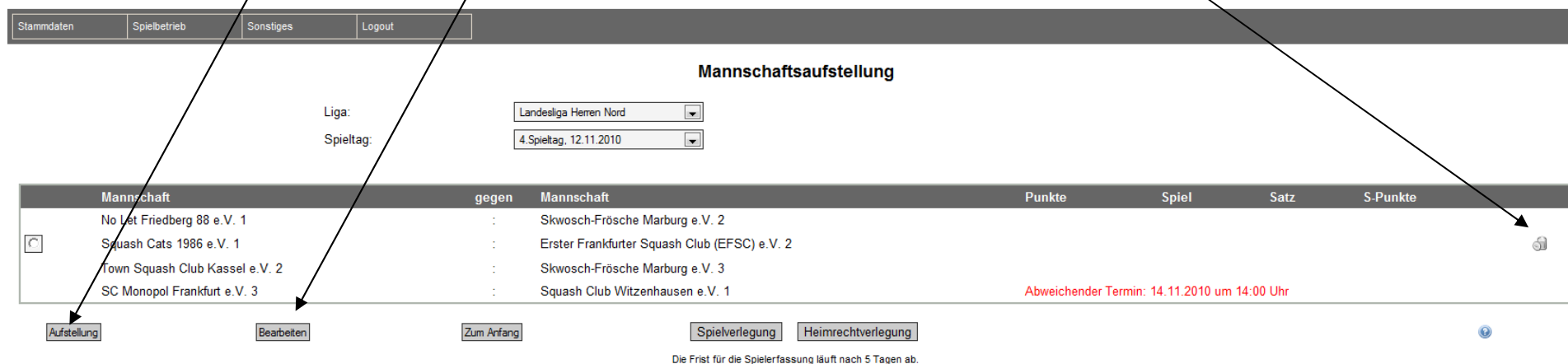
**Strafen**  
Datum Strafe

Mit dem Button , - rechts oben in der Ecke – kommt ihr jederzeit auf das Dashboard zurück.

## 4. Maske zur Ergebniserfassung

So sieht die Maske zur Ergebniserfassung dann aus:

Mehr als die Button „Aufstellen“ und „Bearbeiten“ dürftet ihr nicht benötigen. Der Löschbutton  wird nur dann benötigt, wenn ihr eine falsche Aufstellung eingeben und gespeichert hättet.



Mannschaft	gegen	Mannschaft	Punkte	Spiel	Satz	S-Punkte
No Let Friedberg 88 e.V. 1	:	Skwosch-Frösche Marburg e.V. 2				
Squash Cats 1986 e.V. 1	:	Erster Frankfurter Squash Club (EFSC) e.V. 2				
Town Squash Club Kassel e.V. 2	:	Skwosch-Frösche Marburg e.V. 3				
SC Monopol Frankfurt e.V. 3	:	Squash Club Witzenhausen e.V. 1				

Abweichender Termin: 14.11.2010 um 14:00 Uhr

Die Frist für die Spielerefassung läuft nach 5 Tagen ab.

Es werden alle anstehenden Spiele der betroffenen Liga angezeigt. Erfassen könnt ihr aber nur das Ergebnis des Spiels, an dem der Verein beteiligt ist, für den ihr gerade eingeloggt seid, bzw. auf dessen Dashboard (Wechsel über das „Ausführen-Feld“) ihr steht. Ihr könnt sowohl als Heim-, wie auch als Gastverein die Ergebnisse erfassen.

Navigation zu anderen Ligen:

Über die Felder Liga und Spieltag könntet ihr frei zu allen Ligen und Spieltagen navigieren, für die ihr Rechte zur Ergebniserfassung habt. Es ist übrigens aktuell möglich, Ergebnisse in der Zukunft zu erfassen. Die Ligaleitung wird über solche zu früh erfassten Spiele aber informiert. Mehr als die Button „Aufstellen“ und „Bearbeiten“ dürftet ihr nicht benötigen.

## 5. Schritt 1 der Ergebniserfassung - Aufstellung

Sobald ihr bei dem von euch ausgewählten Spiel den Button „Aufstellen“ gedrückt habt, kommt ihr direkt in die Ergebniserfassung:

Stammdaten	Spielbetrieb	Sonstiges	Logout
------------	--------------	-----------	--------

### Mannschaftsaufstellung

Liga:

Spieltag:

	Squash Cats 1986 e.V. 1		Erster Frankfurter Squash Club (EFSC) e.V. 2
Pos.1	<input type="text" value="Nicht angetreten"/>		<input type="text" value="Nicht angetreten"/>
Pos.2	<input type="text" value="Nicht angetreten"/>		<input type="text" value="Nicht angetreten"/>
Pos.3	<input type="text" value="Nicht angetreten"/>		<input type="text" value="Nicht angetreten"/>
Pos.4	<input type="text" value="Nicht angetreten"/>		<input type="text" value="Nicht angetreten"/>

Mannschaftsaufstellung:  [Hinweis!](#)

Mannschaft	gegen	Mannschaft	Punkte	Spie
<input type="checkbox"/> No Let Friedberg 88 e.V. 1	:	Skwosch-Frösche Marburg e.V. 2		
<input type="checkbox"/> Squash Cats 1986 e.V. 1	:	Erster Frankfurter Squash Club (EFSC) e.V. 2		
<input type="checkbox"/> Town Squash Club Kassel e.V. 2	:	Skwosch-Frösche Marburg e.V. 3		

Hier müsst ihr zuerst die Aufstellung eingeben. Das funktioniert sehr komfortabel. Ihr könnt einfach die Spieler auswählen. Bitte unbedingt mit der Position 1 anfangen. Nach jeder Auswahl habt ihr eine minimale Wartezeit, da Azzoro dann die Auswahlliste automatisch reduziert, damit ihr nur noch die nächsten Spieler der Aufstellung auswählen könnt. Es ist absolut narrensicher.

Sollte tatsächlich eine Mannschaft nur mit 3 Spielern angetreten sein, dann braucht ihr die Position einfach nur freilassen und dann auf „Speichern“ drücken. Ihr kommt dann in die Ergebniserfassung. Bitte „Speichern“ oder „Enter“ erst drücken, wenn ihr die Aufstellung vollständig und korrekt eingegeben habt. Danach könnt ihr die Aufstellung nur noch ändern, wenn ihr das gesamte Spiel mit dem „Löschen“ Button zurücksetzt. Wenn die Aufstellung ok ist, und ihr „Speichern“ oder „Enter“ gedrückt habt, dann kommt ihr zur Ergebniserfassung.

## 6. Schritt 2 - Ergebniserfassung

Stammdaten	Spielbetrieb	Sonstiges	Logout
------------	--------------	-----------	--------

### Spielberechtigt vom 4.Spieltag, am 12.11.2010 um 19:30 Uhr

Liga: Landesliga Herren Nord

Gastgeber: Squash Cats 1986 e.V. 1

Pos.	Squash Cats 1986 e.V. 1	gegen	Erster Frankfurter Squash Club (EFSC) e.V. 2	1.Satz	2.Satz	3.Satz	4.Satz	5.Satz	Sätze	S-Punkte
	1 Alfred Seulberger	:	Jared Butz	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0:0	0:0
	2 Kim Otten	:	Wilfried Gebhardt	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0:0	0:0
	3 Joachim Wendt	:	Richard Nfor	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0:0	0:0
	4 Oliver Kreuzer	:	Holger Seyfarth	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0:0	0:0
									0:0	0:0

Speichern Bearbeiten Abbruch

Mannschaft	gegen	Mannschaft	Punkte	Spiel	Satz	S-Punkte
No Let Friedberg 88 e.V. 1	:	Skwosch-Frösche Marburg e.V. 2				
Squash Cats 1986 e.V. 1	:	Erster Frankfurter Squash Club (EFSC) e.V. 2	0-0	0:0	0:0	0:0
Town Squash Club Kassel e.V. 2	:	Skwosch-Frösche Marburg e.V. 3				

Hier könnt ihr jetzt die einzelnen Sätze eingeben. Es ist ein vollständiges Live-Scoring möglich. Ihr könnt also jeden einzelnen Satz direkt erfassen, wenn ihr das wollt. Mit „Speichern“ oder einfach nur mit „Enter“ wird der Satz gesichert. Bis zum 3. Satz jeder Begegnung könnt ihr die ersten 3 Sätze direkt hintereinander eingeben. Ist die Partie dann nicht mit 3 : 0 entschieden, wird mit „Speichern“ oder „Enter“ der nächste Satz frei gegeben. Ihr seid also vollkommen unabhängig, in welcher Einzelbegegnung ihr einen Satz eingibt. Ihr könnt auch jederzeit ins Dashboard springen oder zu anderen Spielen wechseln, ohne eure Eingaben zu verlieren. Das Programm lässt keine unlogischen Satzergebnisse wie z.B. 9 – 0 zu. Von der einen Ergebnisseite zur andern springt man mit „Tab“, also 11 „Tab“ 9 (11 : 9).

Solltet ihr euch vertippt haben, dann könnt ihr bei jeder Einzelbegegnung per Button die Begegnung zurücksetzen, ohne die Aufstellung zu verlieren. Der Button ist vorne vor jeder Einzelbegegnung zu sehen. Hat man alle Spielergebnisse erfasst und „Speichern“ bzw. „Enter“ gedrückt, kommt ihr automatisch zum Abschluss der Ergebniserfassung.

Noch habt ihr die Möglichkeit einzelne Spielergebnisse zu löschen und neu zu erfassen und/oder die gesamte Begegnung zu löschen und vollständig inkl. Aufstellung neu zu erfassen. Nach dem nächsten Schritt geht das aber nicht mehr.

## 7. Unterschrift setzen - aktuell keine Pflicht , Unterschrift des Heimvereins wäre aber klasse.

Wenn alles ok ist, dann bitte in eurem Feld die „Unterschrift für die Spielbegegnung“ setzen. Ihr müsst hier erneut eure Login – Daten eingeben und auf „Bestätigen“ drücken. Außerdem könntet ihr einen Kommentar eingeben. Das können an dieser Stelle sowohl Heim- wie auch der Gastverein machen. Das Spiel kann jetzt von keinem der Vereine mehr geändert werden.

Pos.	Squash Cats 1986 e.V. 1	gegen	Erster Frankfurter Squash Club (EFSC) e.V. 2	1.Satz	2.Satz	3.Satz	4.Satz	5.Satz	Sätze	S-Punkte
1	Joachim Wendt	:	Wilfried Gebhardt	11:0	11:0	0:11	15:13	-:-	3:1	37:24
2	Peter Kitzinger	:	Holger Seyfarth	12:10	9:11	4:11	11:13	-:-	1:3	36:45
3	Michael Sowirtz	:	Michael Simon	11:9	11:8	11:7	-:-	-:-	3:0	33:24
4	Norbert Buchberger	:	Heike Sauder	4:11	3:11	15:13	14:12	9:11	2:3	45:58
									<b>9:7</b>	<b>151:151</b>

### Unterschrift

Squash Cats 1986 e.V. 1	Erster Frankfurter Squash Club (EFSC) e.V. 2	Hessischer Squash Verband e.V.
Bestätigung: Martin Ritter	Bestätigung: Thomas Richter	Bestätigung: -
Datum: 22.09.2010 um 01:31 Uhr	Datum: 22.09.2010 um 01:53 Uhr	Datum: -
Kommentar: <input type="text" value="Test"/>	Kommentar: <input type="text" value="Cool"/>	Kommentar: <input type="text"/>
<input type="button" value="Bestätigung Squash Cats 1986 e.V. 1"/>	<input type="button" value="Bestätigung Erster Frankfurter Squash Club (EFSC) e.V. 2"/>	<input type="button" value="Bestätigung"/>
		<input type="checkbox"/> Strafe <input checked="" type="checkbox"/> Dashboard Veröffentlichung (Verband) <input type="checkbox"/> Kommentar auf der Webseite anzeigen

Mannschaft	gegen	Mannschaft	Punkte	Spiel	Satz	S-Punkte
No Let Friedberg 88 e.V. 1	:	Skwosch-Frösche Marburg e.V. 2				
Squash Cats 1986 e.V. 1	:	Erster Frankfurter Squash Club (EFSC) e.V. 2	2:1	2:2	9:7	151:151
Town Squash Club Kassel e.V. 2	:	Skwosch-Frösche Marburg e.V. 3				
SC Monopol Frankfurt e.V. 3	:	Squash Club Witzenhausen e.V. 1				

Abweichender Termin: 14.11.2010 um 14:00 Uhr



**Damit seid ihr fertig mit der Ergebniserfassung.**